

Quand l'Agile sort du bois

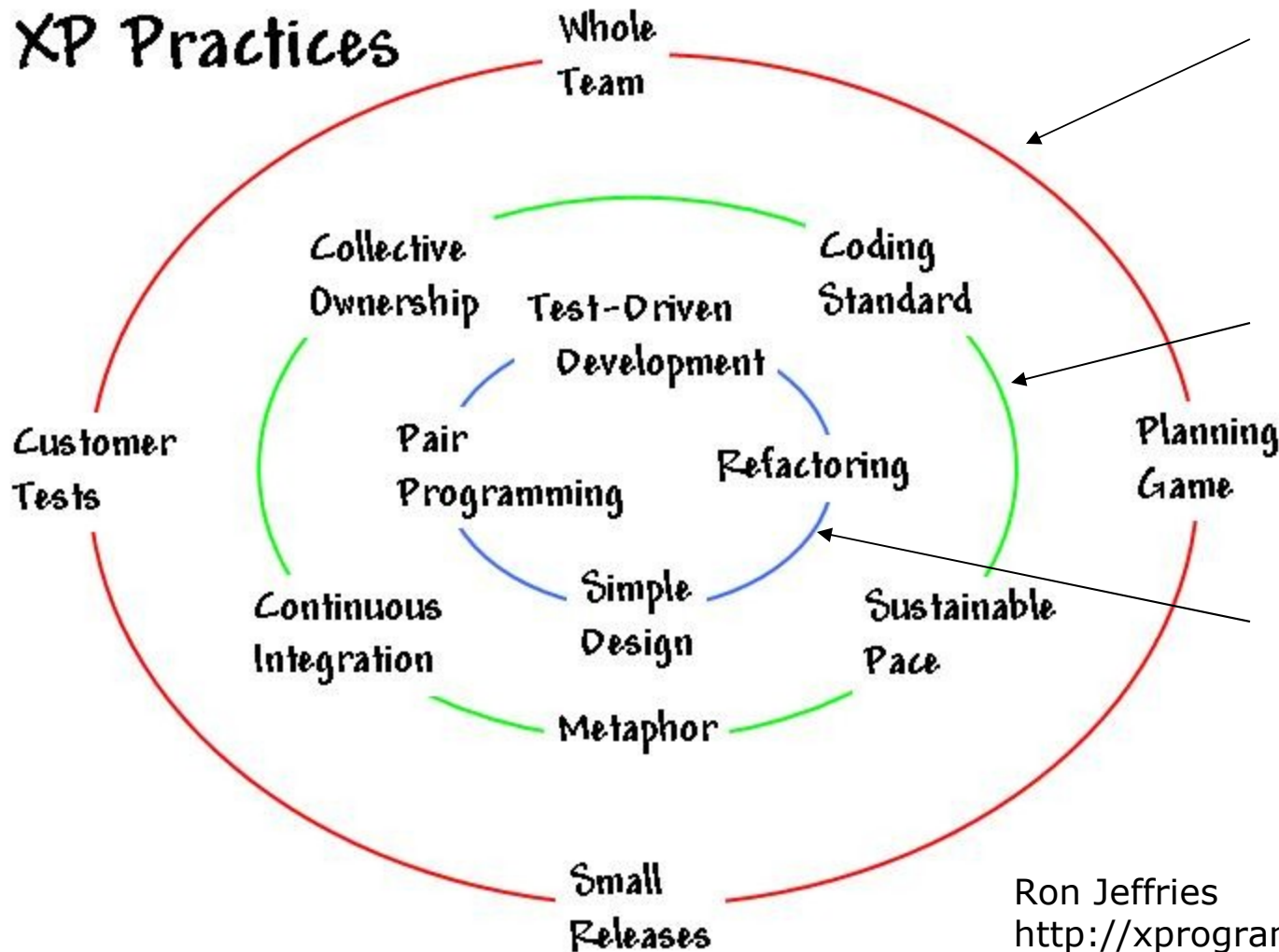
SIGMAT₃

Séminaire d'Information Gratuit sur les Méthodes Agiles, Toulouse

21.septembre.2007

Les trois cercles de XP

XP Practices



- Planning Process
- Scrum

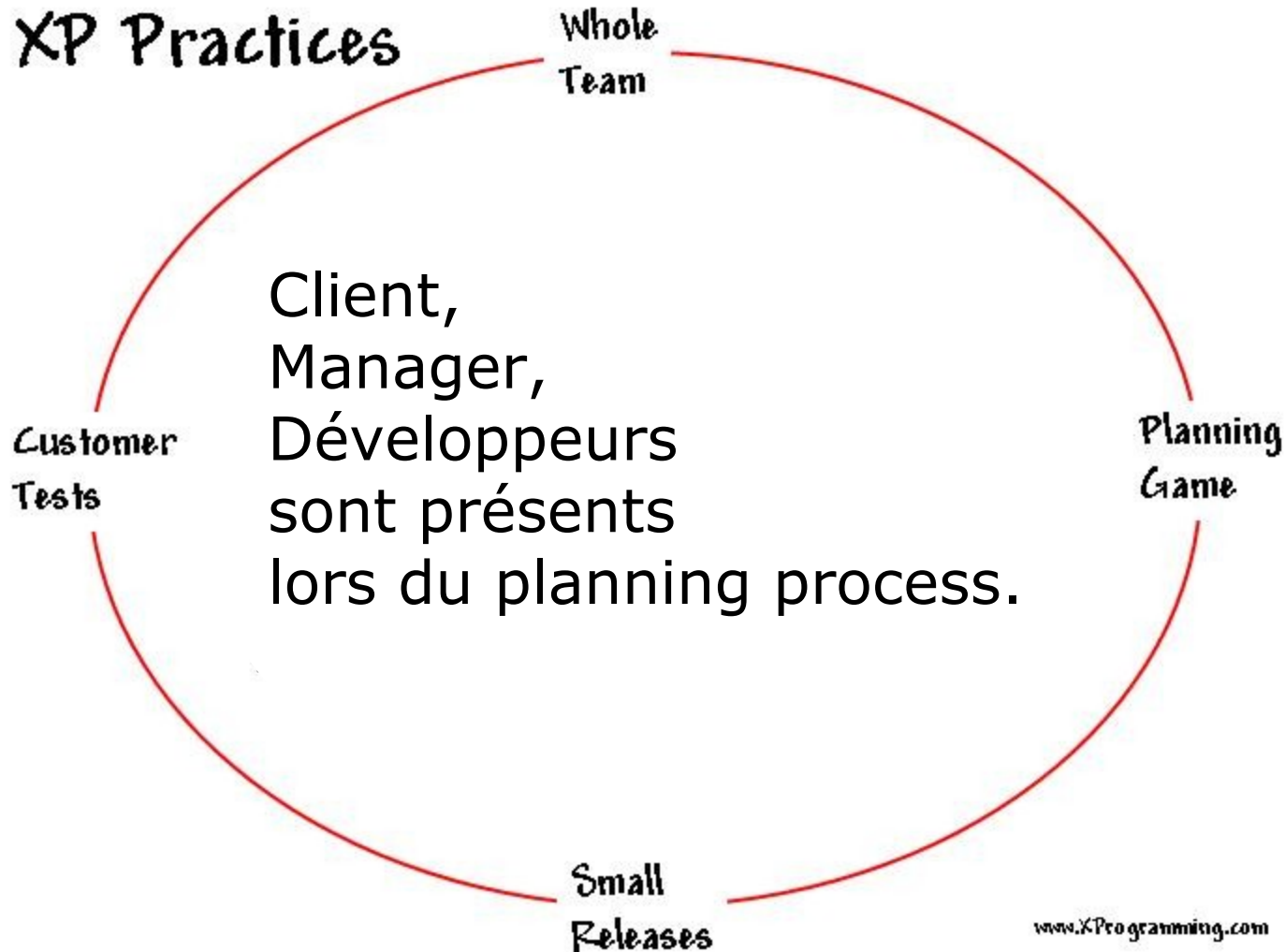
Collectif Développeurs

Technique de dév.

Ron Jeffries
<http://xprogramming.com>

Rôle	Qui ?	Pourquoi faire ?
« Client »	MOA : Chef de Projet Utilisateur, Expert Métier...	Exprime les User Stories, priorise, explique les « specs », teste
« Manager »	Directeur de Projet...	Couverture aérienne
« Développeur »	Ingénieur d'Études, architecte...	Réalise, détermine l'effort, teste encore et encore

Premier cercle : ils sont tous là



Être agile Quand l'Agile sort du bois

- XP : première période
« développeurs »
 - Richesse de la méthode (Refactoring, TDD...)
 - Aspect « libertaire » de l'Agile
- SCRUM / XP Planning Process :
tous les acteurs sont à bord,
facteur de succès
 - Un logiciel est un outil destiné à rendre service aux Utilisateurs

- La confiance instaurée...
... Les pratiques « techniques » telles que TDD, refactoring, binôme sont alors viables.
- Conforme aux principes de l'Agile :
 - La collaboration Client/Développeur facteur de succès,
 - Les personnes plus importantes que les méthodes et outils